**------------Polimorfismo ----------**

É o mecanismo fundamental da orientação a objetos que possibilita que sejam realizadas múltiplas implementações de um mesmo método ou de um método construtor.

Essa possibilidade de criar diferentes implementações de um método é um recurso essencial em qualquer linguagem de programação orientada a objetos.

O termo polimorfismo pode ser dividido em duas partes: *poli* (múltiplas), *morfismo* (formas). Portanto, polimorfismo significa múltiplas formas.

Existem dois tipos: **sobrecarga** e **sobreposição**. A **sobrecarga** é a implementação de um método com diferentes parâmetros, e a **sobreposição** é a reescrita de um método com os mesmos parâmetros.

**-------Classes finais e abstratas -------**

O qualificador final pode ser utilizado para declarar constantes, de tal modo que elas precisem ser inicializadas na própria instrução que as declara e cujo conteúdo não pode ser alterado. Mas o qualificador **final** também pode ser usado no cabeçalho de uma classe, produzindo um resultado diferente.

*Public final class <nome>*

Uma classe que contenha o qualificador final em sua declaração não pode ser a super classe de quaisquer outras classes e todos os métodos nela contidos também se tornam métodos constantes. Isso significa que nenhuma classe pode derivar dessa. Esse tipo de classe é chamada final.